

Щоночі місто втрачає стільки одиниць бюджету, скільки корупціонерів завелось в громаді. Зранку порядні громадяни збираються на раду, де дізнаються про сумну подію й намагаються виявити гравців-корупціонерів, щоб потім кинути їх за ґрати.

Боротися зі злочинністю мешканцям допомагає Детектив/ка. Ще в грі є такі ролі: Суддя, що вночі обирає, кого позбавити права голосу та виступу на наступному денному колі; Мер/ка, що має можливість контролювати місцевий бюджет через портал E-Data; Активіст/ка, що на власний розсуд може порадити Детективу/ці, кого з гравців перевірити.

Обговорення закінчується голосуванням. Учасниця/к, що набрала/в найбільшу кількість голосів, визнається винним/ою у корупційних діях, сідає за ґрати й вибуває з гри. Порядним громадянам важливо не помилитися й визнати винним/ою під час голосування саме злочинницю/нца, інакше місто дуже швидко програє.

Після першого кола гри знову настає ніч, хід переходить до корупціонерів, які починають розкрадати бюджет міста. Удень громадяни знов обирають, кого визнати винним у корупційних діях.

Гра закінчується перемогою порядних громадян (якщо їм вдалося кинути за ґрати всіх корупціонерів і бюджет більше не розкрадається) або перемогою корупціонерів (якщо гравців-громадян стає менше, ніж гравців-корупціонерів або якщо розкрадений увесь бюджет).